

NASCE L'ACCADEMIA DEL BASKET SUL MARE GRAZIE A BKL E VIRTUS ROMA 1960

Publicato il 30 Giugno 2025 di Alessandro Perondi



Categoria: [POLITICA](#), [SCUOLA](#), [SINDACATO](#), [ECONOMIA](#)

Etichette: [Accademia del Basket sul Mare](#), [Basket](#), [Basket Ladispoli](#), [giovani](#), [Pallacanestro](#), [sport](#), [Virtus Roma 1960](#)



Chi ama il basket si segni questa data in agenda. Infatti **giovedì 3 luglio** presso il **Lounge Bar dello Stabilimento Joya Beach and Restaurant** (Lungomare R. Elena, 45 di Ladispoli), alle **18, 30**, verrà presentato ufficialmente il progetto condiviso tra il **BKL** e la **Virtus Roma 1960**, che darà vita alla **Accademia del Basket sul Mare**.

Si tratta di un accordo storico, che unisce due realtà simbolo della pallacanestro laziale, con lo scopo di creare un polo tecnico d'eccellenza sul litorale a nord di Roma, offrendo nuove opportunità di crescita alle giovani ed ai giovani, creando quindi un'identità forte sul territorio che si svilupperà all'interno di un formativo condiviso.

Durante l'evento, verrà presentato il **piano di sviluppo** dell'Accademia, con la partecipazione di testimonial del mondo della pallacanestro a cui si uniranno momenti di networking dedicati a media, sponsor e stakeholder.

L'Accademia si pone come riferimento per giocatrici e giocatori in cerca di percorsi strutturati e visibilità nazionale.

Coinvolgerà anche tutti gli appassionati della Virtus delle varie realtà locali, che potranno ritrovare ritrovano nella collaborazione lo spirito della grande squadra romana. L'obiettivo ambizioso è anche quello di attrarre atleti di altre società, alla ricerca una nuova casa cestistica che li possa valorizzare al meglio e di fare presa su imprese e sponsor, che avranno accesso a una community sportiva ampia, radicata e dalla visibilità che allargherà i propri orizzonti a tutto il territorio nazionale.

Ladispoli si appresta quindi a diventare così epicentro di un progetto che guarda al futuro con radici solide e ambizioni concrete.

