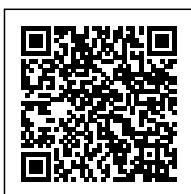


LA REGIONE LAZIO AL MAKER FAIRE ROME

Pubblicato il 25 Ottobre 2024 di redazione



Categoria: [ROMA](#), [FROSINONE](#), [LATINA](#), [VITERBO](#)



Con un proprio stand per sostenere la competitività delle imprese e delle realtà creative del territorio, fare innovazione e sviluppare nuove sinergie. Una serie di incontri per potenziare, valorizzare e internazionalizzare l'ecosistema dell'innovazione

La **Regione Lazio** partecipa al "**Maker Faire Rome – The European Edition**", l'evento promosso e organizzato dalla **Camera di Commercio di Roma**, che si svolge **dal 25 al 27 ottobre** presso gli spazi del **Gazometro Ostiense**.

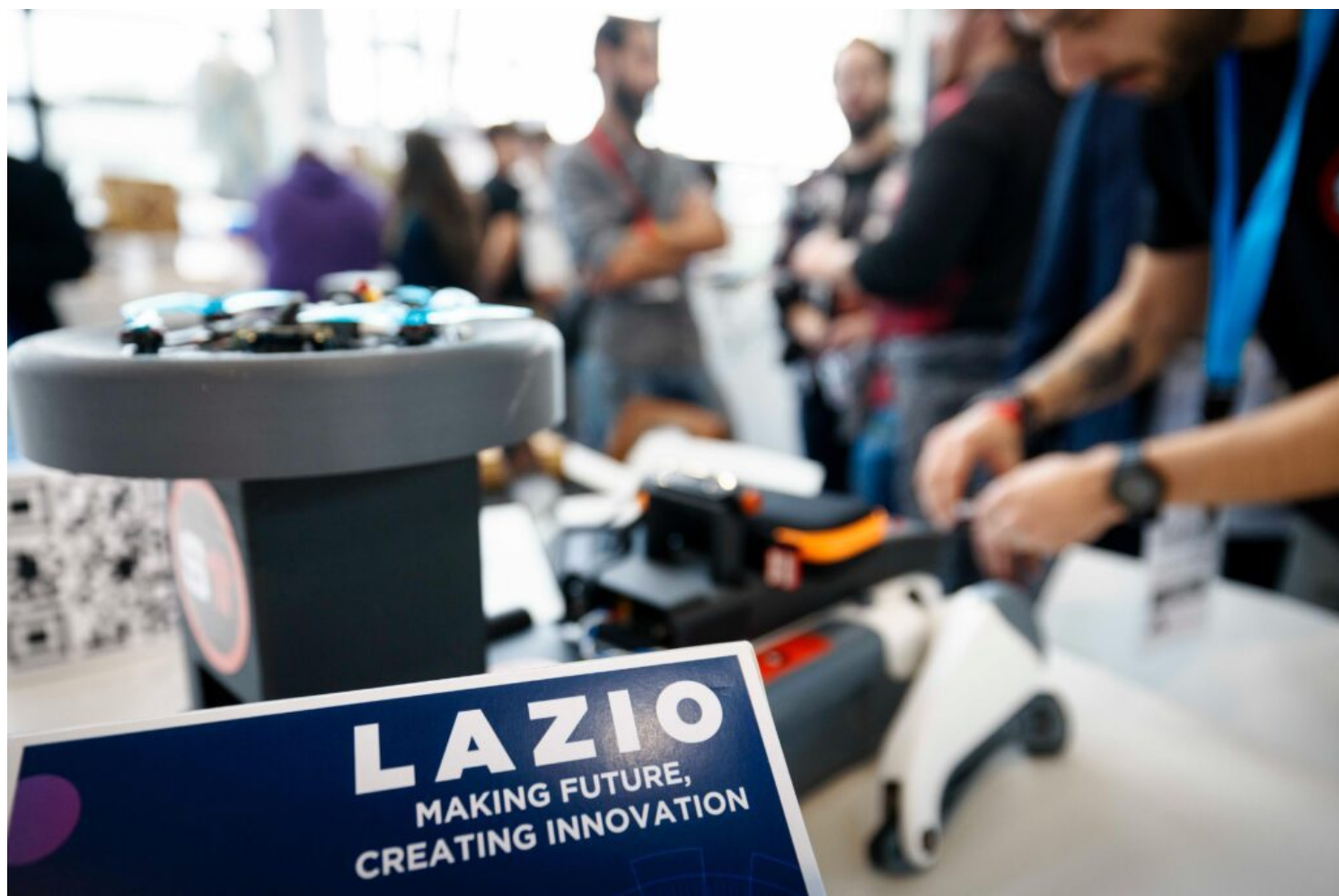


Maker Faire è l'evento internazionale che mette al centro la creatività, la cultura del "fare", l'innovazione, la tecnologia e la ricerca, attraverso invenzioni, prototipi, progetti e idee creative dei *maker* che promuovono e condividono il proprio lavoro.

La manifestazione di quest'anno propone ai visitatori tre grandi aree tematiche: **Innovazione**, **Creatività** e **Scoperta**, con centinaia di progetti che spaziano dalla manifattura digitale all'*Internet of things*, dalla robotica all'intelligenza artificiale, dall'economia circolare all'agritech, passando per i *big data* e il *digital manufacturing*, fino alle ultime scoperte nel campo sanitario, del metaverso e della realtà aumentata. La manifestazione ospita, inoltre, un'area *Learn* con diverse proposte di attività didattiche, lezioni e laboratori.

La **Regione Lazio** mette a disposizione dei *maker* un'area istituzionale di circa 100 metri quadrati, gestita da **Lazio Innova** e dedicata all'innovazione e alle opportunità per innovatori e startup.

Nello spazio regionale è **presente una collettiva di imprese del Lazio**, selezionate tramite una apposita call con il contributo del **PR FESR Lazio 2021-2027** ed è allestita, inoltre, un'area dedicata al **FabLab Lazio** e agli **Spazi Attivi** di Lazio Innova, con una vetrina sui **migliori progetti** nati attraverso la "**Faber School Digital Manufacturing**" e nel corso del programma "**Startupper School Academy**".



«Maker Faire è un'occasione unica per ispirarsi, imparare cose nuove e connettersi con altre menti creative, per far emergere tecnologie all'avanguardia, progetti affascinanti, aprire un dialogo stimolante e avviare nuove collaborazioni. La nostra presenza a Maker Faire testimonia la costante azione di sostegno della Regione Lazio per la creatività e l'innovazione del territorio, attraverso strumenti e iniziative che spaziano dal supporto finanziario a imprese, startup e innovatori a collaborazioni, partenariati e azioni di formazione. Attraverso il costante impegno dei nostri FabLab e degli acceleratori degli Spazi Attivi, offriamo inoltre un punto di riferimento ai maker del Lazio per sviluppare queste straordinarie opportunità di sviluppo e accompagnarli in tutte le fasi, dall'idea al consolidamento d'impresa», ha dichiarato la vicepresidente della Regione Lazio e assessore a Sviluppo economico, Commercio, Artigianato, Industria, Internazionalizzazione, **Roberta Angelilli**.

Tra le principali azioni presso lo stand della Regione Lazio al Maker Faire che si sono svolte oggi, si segnala in particolare **la presentazione del nuovo bando "Voucher Digitalizzazione PMI"**.

Poi l'**Investor Safari**, che ha messo in contatto le dodici startup selezionate con cinque investitori di spicco della delegazione di **Agenzia ICE**, offrendo una vetrina privilegiata, terreno fertile per scambi di idee per avviare collaborazioni e consolidare il network professionale.

Nel corso della mattinata si è svolto, inoltre, il laboratorio di **Live Mentorship**, con protagonisti **gli studenti del programma Startupper School Academy che incontreranno le startup innovative del Lazio**. Un'opportunità di *brainstorming* preziosa per trarre ispirazione dalle giovani imprese, in un contesto dinamico e stimolante, dove l'energia creativa degli studenti si incontra con l'esperienza delle startup.

Sabato 26 ottobre, alle ore 15, presso l'**Istituto Superiore Antincendi** in via del Commercio 13, appuntamento con il **LazioInternational Pitching Forum**, iniziativa realizzata in partnership con Maker Faire e Agenzia ICE e dedicata alle startup selezionate dalla Regione Lazio che avranno l'opportunità di presentarsi a una delegazione internazionale di *buyer*. La sessione di *speed pitching* sarà seguita da una sessione di *silent feedback*, che consentirà ai delegati internazionali di fornire *feedback* al termine di ciascun *pitch*. Le osservazioni stimoleranno il dialogo successivo e potranno rappresentare il punto di partenza per approfondire *business* e opportunità.

LE 12 STARTUP PROTAGONISTE NELLO STAND REGIONALE

Rinnovative – startup femminile che realizza prodotti innovativi di eco-design riutilizzando sottoprodotti ed eco-materiali. L'azienda partecipa alla Rete di Imprese Soggetto "CARTONECO", riconosciuta dalla Regione Lazio.

YCMC – fornisce una soluzione per ridurre l'impatto ambientale del settore moda, permettendo ai retailers di promuovere i capi di abbigliamento nei propri stores in modo profittevole e a beneficio della propria clientela che veste sostenibile.

Project360 – offre una soluzione di building automation per la termoregolazione, con particolare attenzione all'efficienza energetica. L'impianto offre una gestione granulare della termoregolazione domestica e condominiale, con un risparmio medio stimato del 15-20% sulle utenze attuali.

Lunatic Vintage di Francesca Fuso – e-commerce di abbigliamento vintage e upcycling, focalizzato sulla manifattura digitale e sull'economia circolare. L'azienda utilizza nuove tecnologie come laser a diodo, stampa 3d fdm e resina, ricamatrice.

Space 11 – sviluppa soluzioni avanzate di digital twin attraverso AI, IoT, robotica aerea, terrestre e connessioni satellitari, per monitorare in tempo reale cantieri e impianti industriali, migliorando l'efficienza operativa e la sicurezza e abilitando le aziende industriali alla manutenzione predittiva.

Zoi Design – ha sviluppato Leonardo, una pergola innovativa in legno FSC® che combina design, sostenibilità e tecnologia. Dotata di pannelli fotovoltaici per autosufficienza energetica e di un sistema di raccolta dell'acqua piovana, Leonardo supporta la biodiversità e utilizza tecnologie IOT.

Geppallet – realizza gadget per l'arredamento degli spazi, realizzati in legno e tagliati con macchina laser CO2.

GMSpazio – opera dal 2005 nei settori aerospazio, difesa e homeland security, con soluzioni focalizzate per scenari artificiali 4Ds e per gestire scenari di simulazione complessi, SSA, SST, Border Patrol Control, Missile Defense, UAVs Surveillance.

VR Tourism – Metazoom, è la prima piattaforma in Italia in grado di offrire un servizio di streaming live vr. Grazie a questo servizio è possibile realizzare delle visite in realtà virtuale nell'ambito turistico, culturale e museale, democratizzando, di fatto, l'accesso al patrimonio culturale italiano.

Wheelo – servizio di bike-sharing sostenibile, che mira a migliorare la mobilità urbana riducendo l'impatto ambientale. Ha sviluppato una app ideale per i motociclisti d'Italia, con 15 funzioni dedicate, ampliando la possibilità di conoscere persone con la stessa passione, migliorando l'esperienza di guida e aumentando la sicurezza stradale.

Resrcle – una piattaforma multiservizio che trasforma l'industria della moda e del tessile attraverso la circolarità, aiutando brand, fornitori e individui ad adottare pratiche sostenibili. L'azienda ha posto la propria community al centro, unendo educazione, marketplace e strumenti tecnologici.

I PROGETTI DI STARTUPPER SCHOOL ACADEMY A MAKER FAIRE

Flashes – rivisita la meridiana rotta come porta-urna in legno che contiene le ceneri di una persona cara scomparsa e, allo stesso tempo, ne onora la memoria ricordando un evento significativo della sua vita.

Safepuff – una fascia di salvataggio che permette una migliore salvaguardia dei bambini in spiaggia.

Fitness Air – misuratore di vari parametri indicanti la qualità dell'aria, la luminosità e la temperatura negli ambienti dedicati alle attività sportive, ma anche luoghi di ritrovo come musei o teatri.

And Or Not – *board game* la cui logica nasce da un rigoroso processo geometrico additivo e sottrattivo. Scopo del gioco è assemblare più rapidamente possibile puzzle 3D composti da tre pezzi.

Greensphere – serra che si adatta alle condizioni metereologiche proteggendo le piante, controllata da una app che potrà utilizzare direttamente l'agricoltore e alimentata a pannelli solari.

Shadow Of The Light – portacandela customizzato che, oltre a ricordare un evento sfruttando il funzionamento della meridiana rotta, utilizza polvere di cera per evitare i problemi causati dalla combustione e ridurre l'impatto ambientale.

New Culture. Save The Water, Save The Products! – App che l'obiettivo di ridurre lo spreco di acqua nell'agricoltura attraverso l'utilizzo di sensori negli impianti di irrigazione collegati a satelliti.

